

TAITAJA9

KILPAILUN SÄÄNNÖT



SkillsFinland

SISÄLLYSLUETTELO

TAITAJA9 KILPAILUN SÄÄNNÖT	1
1. KILPAILUN JÄRJESTÄJÄ.....	3
2. KILPAILUN TARKOITUS, EETTISET SÄÄNNÖT JA ARVOT.....	3
3. KÄSITTEITÄ	4
4. KILPAILUTEHTÄVÄT.....	4
5. OSANOTTAJAT.....	4
6. ARVIOINTI	5
7. TUOMARINTI	5
8. ERIMIELISYYKSIEN RATKAISEMINEN	5
9. JOUKKUEEN KOKOONPANON MUUTTAMINEN	5
10. PALKINNOT	6
11. OSALLISTUMISKUSTANNUKSET	6
12. VAKUUTUKSET.....	6
13. TIEDOTTAMINEN	6
14. YHTEYSTIEDOT.....	7

1. KILPAILUN JÄRJESTÄJÄ

Skills Finland ry hallinnoi Taitaja9-kilpailuja, ja paikalliset ammattioppilaitokset järjestävät kilpailut.

2. KILPAILUN TARKOITUS, EETTISET SÄÄNNÖT JA ARVOT

Kilpailu on suunnattu peruskoulun 7.–9.-luokkalaisille. Kilpailun tarkoituksena on herättää peruskoululaisten kiinnostusta kaikkiin kädentaitoja vaativiin ammattialoihin sekä lisätä ammatillisen koulutuksen ja osaamisen arvostusta.

Lähtökohtana kilpailussa ovat osallistumisen vapaaehtoisuus ja nuoren oma halu kilpailemiseen. Kaikille kilpailutoiminnasta kiinnostuneille nuorille pyritään takaamaan yhdenvertaiset mahdollisuudet osallistua kilpailuihin.

Kilpailu on oppimisen paikka. Haastamme kaikki toimimaan avoimesti, reilusti, viisaasti, osaamisesta iloiten ja taitavasti. Kaikkien kilpailuissa mukana olevien tulee sitoutua näiden arvojen edistämiseen.

Tapahtuman järjestelyissä tulee ottaa huomioon erilaisten ryhmien tarpeet siten, että kilpailu on kaikkien kannalta esteetön, mahdollisimman yleisöystävällinen ja helposti seurattava.

Kilpailutehtäviin liittyvien mahdollisten ennakkotietojen suhteen tulee kaikkien kilpailijoiden olla samassa asemassa.

Kilpailun pääkieli on suomi, toisena kielenä on ruotsi. Tarvittaessa kilpailun tehtävien tulee olla molemmilla kielillä. Mikäli kilpailija tarvitsee kilpailusuoritusten aikana tulkkia, tulee siitä erikseen sopia kilpailun päätuomarin kanssa. Kilpailijan käyttämä kieli, suomi tai ruotsi, tulee ilmoittaa ilmoittautumisen yhteydessä.

Mikäli sääntöjen eri kieliversioissa ilmenee ristiriitoja, ratkaistaan asia suomenkielisen sääntöversion mukaisesti.

Skills Finlandin nimeämät aluevastaavat koordinoivat alueellaan kilpailutoimintaa.

Taitaja9-kilpailujen aluejako on seuraava: Keski-Uusimaa, Häme, Kaakkois-Suomi, Keski-Suomi, Pirkanmaa, Pohjanmaa, Pohjois-Karjala, Pohjois-Suomi, Satakunta, Savo, Uusimaa, Varsinais-Suomi. Tarkemmat paikkakuntatiedot löytyvät Skills Finlandin nettisivuilta www.skillsfinland.fi.

3. KÄSITTEITÄ

Paikalliskilpailut

Paikalliskilpailut ovat toisen asteen ammatillisissa oppilaitoksissa järjestettävät kilpailut, joiden kautta joukkueet pääsevät aluekilpailuihin. Paikalliskilpailut on pidettävä syys–marraskuussa.

Alueen toimijat määrittävät, montako joukkuetta kustakin paikalliskilpailukarsinnasta pääsee aluekilpailuun.

Aluekilpailut

Aluekilpailut tulee järjestää joului–tammikuussa ja ne toteutetaan Taitaja9-aluejaon mukaisesti. Alueen toimijat sopivat vuosittain aluekilpailujen järjestämisvastuusta. Aluevastaavien johdolla päätetään vuosittain aluekilpailusta loppukilpailuun pääsevien joukkueiden määrät. Tähän lukuun vaikuttaa alueen paikalliskilpailuihin osallistuvien joukkueiden määrä suhteutettuna valtakunnalliseen lukuun. Kilpailun järjestäjä nimeää kilpailulle päätuomarin.

Loppukilpailu

Loppukilpailu muodostuu kahtena päivänä järjestettävistä alku-, keräily- ja finaali-erästä. Tavoitteena on, että jokainen joukkue kilpailee ainakin kahdesti. Kilpailun järjestäjä nimeää kilpailulle päätuomarin. Loppukilpailu järjestetään Taitaja-tapahtuman yhteydessä.

4. KILPAILUTEHTÄVÄT

Paikalliskilpailuissa toteutetaan toisen asteen ammatillisen oppilaitoksen määrittämät tehtävät. Paikalliskilpailuissa on oppilaitoskohtaisesti vaihteleva määrä eri alojen tehtäviä. Kilpailut voidaan toteuttaa oppilaitoksen eri osastoilla tai ratamaisesti.

Aluekilpailut tulee aina toteuttaa ratakilpailuna loppukilpailun tapaan. Kilpailutehtäviä tulee olla vähintään yhdeksän, ja yksi tehtävistä sovitaan aluevastaavien kokouksessa. Tämä tehtävä on myös muunnettuna loppukilpailutehtävissä.

Loppukilpailussa on vähintään yhdeksän eri alojen tehtävää, jotka ovat vaatimustasoltaan Skills Finland ry:n nettisivuilla olevan tehtäväpankin tehtävien tasoa.

5. OSANOTTAJAT

Kilpailu on kolmihenkisten joukkueiden välinen. Osanotto on avoin kaikille peruskoulun 7.–9.-luokkalaisten. Joukkueen jäsenten on oltava saman peruskoulun oppilaita, mutta he voivat olla eri luokka-asteiden (7.–9.) oppilaita.

Sama joukkue voi osallistua vain yhteen omaan alueensa paikalliskilpailuun.

Eriyistäpauksissa voidaan edellä mainituista vaatimuksista poiketa Skills Finlandin päätöksellä.

6. ARVIOINTI

Paremmuusjärjestyksen kilpailussa ratkaisee tehtävien oikeellisuus ja suoritusnopeus. Kilpailujärjestäjän tulee määritellä etukäteen tehtävä, jonka ajan paremmuuden perusteella kilpailujoukkueiden paremmuus ratkaistaan, mikäli kokonaisaika on kahdella tai useammalla joukkueella sama. Paremmuus voidaan ratkaista myös uusimalla jokin suoritetuista tehtävistä. Kilpailujärjestäjän tulee määritellä tehtävä etukäteen.

Lopullisen päätöksen sijoituksista tekee kilpailun päätuomari.

7. TUOMAROINTI

Kilpailun järjestäjä nimeää paikallis-, alue- tai loppukilpailun päätuomarin ja ratatuomariston. Ratatuomariston tehtävänä on ensisijaisesti valvoa joukkueiden kilpailusuoritusta. Suosituksena on, että jokaisella tehtäväpisteellä tai radalla on oma tuomarinsa.

8. ERIMIELISYYKSIEN RATKAISEMINEN

Vastalauseen voi tehdä kilpailutehtävän arvioinnista tai kilpailujärjestelystä silloin, kun se vaikuttaa tuloksiin. Ohjeet vastalauseen jättämiseen saa paikallis-, alue- tai loppukilpailun päätuomarilta. Kilpailijat ja heidän kilpailuhuoltajansa voivat yhdessä tehdä vastalauseen. Vastalauseen tulee olla sekä kilpailijoiden että heidän kilpailuhuoltajansa allekirjoittama.

Vastalause tehdään välittömästi virheen havaitsemisen jälkeen. Päätuomari ratkaisee mahdolliset erimielisyydet kuultuaan ensin ratatuomareita. Päätuomari ilmoittaa päätöksensä ennen seuraavan erän alkamista.

Aluekilpailun ja loppukilpailun viimeisen tehtävän vastalauseaika on 10 minuuttia, ja se alkaa heti finaalerän päätyttyä.

9. JOUKKUEEN KOKOONPANON MUUTTAMINEN

Joukkueen kokoonpano pyritään pitämään samana aina paikalliskilpailusta loppukilpailuun saakka. Aluekilpailujen jälkeen joukkueen kokoonpanoa voi muuttaa vain pakottavasta syystä Skills Finlandin päätöksellä.

10. PALKINNOT

Kilpailun hallinnoijana Skills Finland ry linjaa palkitsemisen vuosittain kolmiportaisen kilpailujärjestelmän mukaan seuraavasti:

Paikalliskilpailut

Voittajajoukkueen palkintojen ylätaso on enimmillään 50 € / kilpailija. Paikalliskilpailujen järjestäjä itse päättää mahdollisten 2. ja 3. palkintojen lahjoittamisesta. Kilpailun järjestäjä jakaa muistolahjat ja kunniakirjat kaikille osallistujille.

Aluekilpailut

Voittajajoukkueen palkintojen ylätaso enimmillään on 100 € / kilpailija. Aluekilpailujen järjestäjä itse päättää mahdollisten 2. ja 3. palkintojen lahjoittamisesta. Kilpailun järjestäjä jakaa muistolahjat ja kunniakirjat kaikille osallistuneille.

Loppukilpailu

Kaikki finaaliin päässeet joukkueet palkitaan. Kilpailun järjestäjä jakaa muistolahjat ja kunniakirjat kaikille osallistuneille.

11. OSALLISTUMISKUSTANNUKSET

Osanotto kilpailuun on maksuton.

12. VAKUUTUKSET

Paikallis- alue- ja loppukilpailuihin osallistuvien peruskoululaisten vakuuttamisesta vastaa kilpailujoukkueen lähettävä peruskoulu.

13. TIEDOTTAMINEN

Kilpailusta tiedottaminen ja siihen ilmoittautuminen tapahtuu alue- tai paikalliskilpailujärjestäjän määrittämällä tavalla. Kilpailijat suostuvat siihen, että joukkueen esittelyssä ja kilpailupäivänä tuotettu materiaali on kilpailujärjestäjän vapaassa käytössä, ellei siitä toisin sovita.

Taitaja9-kilpailut ovat julkisia tapahtumia, mikä altistaa niihin osallistuvat henkilöt valo- ja videokuvaukselle. Tästä syystä kuvausluvan kieltäneiden osallistujien tulee tarkkaan pohtia, onko kisaan osallistuminen mahdollista. Kilpailutilanteessa valo- ja videokuvaukselta ei voi välttyä, joten kuvaamattomuutta ei voida taata kilpailijoille.

14. YHTEYSTIEDOT

Jarmo Linkosaari

Taitaja-päällikkö

050 518 5811

jarmo.linkosaari@skillsfinland.fi